리서치 지원동기

크게 2가지가 있습니다

첫번째로는, 현직자분들이 남겨주신 리뷰 중 믿고 따를 수 있는 분들이 계시다는 말이 크게 다가왔습니다. 사회 초년생으로 훌륭하신 분들을 멘토삼아 성장한다면, 저 또한 언젠가 누군가에게 존경받는 멘토가 될 수 있다는 생각을 하였습니다.

두번째로는, 삼성전자의 선행기술을 연구할 수 있는 곳이라는 점입니다. 항상 무언가를 배우고 성성장해가는 것 즐기는 저한테 삼성리서치는 대학원은 아니지만, 그 이상으로 많은 것을 배울 수 있는 곳이라고 생각했습니다. 그리고 SR에는 SW분야의 엄청난 천재들이 많이 계시다는 이야기도 들었는데 꼭 그분들과 함께 일하며 배우고 싶었습니다.

싸피 입과이유

잘하는 것 한가지는 만들어보고 싶었습니다.

대학교를 졸업하고 기술적인 부분에서 부족함을 많이 느낀 저는 회사에 입사하기전에 기술적인 부분에서 한가지의 특기는 갖고 있어야지

수료 후 공백기

존경하는 인물관련 이야기

직장에서 만나고 싶은 상사 vs 이런 상사는 싫다

책임감?

어떤 리더가 되고 싶은지 vs 리더 경험이 있는지

리더하면서 힘들었던적

열심히 안하는 팀원들 대책

리더할때 중요한것

본인은 리더형이냐 팔로워형

팀장 vs 팀원중 어느것

현직자 리뷰 보고가기

존경인물 관련 이야기 심화해서 준비

군대에서 읽은 자기개발 서적

가장 기억에 남는 책

가장 최근에 읽은 책

가장 성장했다고 생각하는 순간 본인 에피소드 준비

주변사람들의 나에 대한 평가\*\*\*\*\*\*\*\*

프로젝트를 하면서 갈등이 있었던적

비콘 손상에 대한 다른 해결방안

팀원들의 반응과 설득 방법

술래잡기 게임 아이디어 출처

학창시절 가장 기억에 남는 경험

공부를 제외하고 가장 인상깊은, 영향을 많이 미친것

\*\*학부, 싸피 프로젝트 경험정리\*\*

각 프로젝트 기획, 기술스택, 내 역할, 결과

본인의 프로젝트중 가장 성공적인 것

가장 실패했던 프로젝트\*\*\*

가장 힘들었던 프로젝트

가장 도전적인 프로젝트

가장 아쉬운 프로젝트

유니티는 게임쪽 원래 알고서 기획? 새로 배운건지

어떻게 빠르게 적용시켰는지

발표를 앞두고 리스크가 큰데 기획을 바꾼 이유

10년후 20년후 나의 모습 리서치에서 어떤 역할을 하고있을지

//////////////////////////여기까지 완료////////////////////////////

창의면접

키오스크 취약계층 대처방안

최근에 창의적인 경험

드론이 금지구역에 들어가는것에 대한 솔루션

로그인 펌웨어 gps

창의적인 아이디어 vs 아이디어를 끝까지 구현하는 것

창의성이란 무엇이냐

직무면접

3가지 주제주고 설명 이후 자소서 관련 기술질문들

가장 기술적으로 가장 많이 들어갔던 프로젝트

가장 기억에 남는 프로젝트

본인의 강점(직무에서)

본인의 장점(성격에서)

본인의 단점

1. 네트워크 관련

2. 딥러닝/그래프

3.

삼성전자는 디버깅을 물어봄

코드작성을 몇줄해봤냐

디버깅을 어떻게 하냐

5G 단독모드와 비단독모드의 장단점(네트워크)

리서치에서 어떤 일을 하고싶냐

ce/im 리서치 조사 열심히해서 준비\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

정렬알고리즘

일하면서 정렬알고리즘을 써야한다면 어떤것

인성면접

1분 자기소개 나열식x 나는 어떤사람인지

자신있는 경험 준비해서 첫인상을 어떻게 만들것인지 준비

긴장을 했을때 긴장을 푸는방법

취미특기질문

경험시리즈

내 역량을 보여줬던 경험, 보여주지못해 아쉬운 경험

마지막 하고싶은말

마지막에 꼭 어필하고 싶은것, 입사의지